**Tugas Pertama**Buatlah project sederhana yang menerapkan Constructor yang digunakan untuk mengisi data – data atribut yang telah didefinisikan. Kemudian lakukan input data ke Constructor tersebut dn tampilkan hasilnya.

**Source Code**

public class Bangun {

double panjang, lebar, luas;

public Bangun(double panjang, double lebar){

this.panjang = panjang;

this.lebar = lebar;

}

public Bangun(){

panjang = 0;

lebar = 0;

}

public void nilai(){

System.out.println("=======================");

System.out.println("Bangun Persegi Panjang");

System.out.println("Panjang = "+panjang);

System.out.println("Lebar = "+lebar);

System.out.println("=======================");

luas = panjang \* lebar;

System.out.println("Luas = "+luas);

}

}

**Source Code**

import java.util.Scanner;

public class Main {

Scanner input = new Scanner(System.in);

public void run(){

Bangun bangun1 = inputData();

Bangun bangun2 = dataKosong();

System.out.println();

System.out.println("Output Nilai Bangun Persegi Panjang");

bangun1.nilai();

bangun2.nilai();

}

public Bangun inputData(){

double panjangBangun, lebarBangun;

System.out.println("Bangun Persegi Panjang");

System.out.print("Nilai Panjang: ");

panjangBangun = input.nextDouble();

System.out.print("Nilai Lebar: ");

lebarBangun = input.nextDouble();

Bangun bangun1 = new Bangun(panjangBangun, lebarBangun);

return bangun1;

}

public Bangun dataKosong(){

Bangun kosong = new Bangun();

return kosong;

}

public static void main(String[] args) {

Main out = new Main();

out.run();

}

}

**Output Program**

|  |
| --- |
|  |